

Bad Salzuflen Abteilung 1

- Geradschlag** : 083, 087-2 roh, Bo 2
Halb Oben an linke Bande
- Kachel** : 083
Halb Oben locker leicht links
- Röhrchen** : Bernd 7, Italo Bomba 2
Mitte minimal links
- Niere** : Magnum 3, Vössendorf, EC Holland schnell
Mitte links denken, Rücklauf links
- lange Welle** : Migo Grenchen warm, K 22
Von Unten an dritten Anker an rechter Bande
- Sprungschanze** : Ravensburg 380 warm, R 383
Mitte leicht links
- Weitschlag** : Super 10
Mitte gerade
- Pudding** : Classic 2
Unterkante dicker Kreis rechts denken und zügig
Achtung Putt 9 Uhr rechts sichern; 3 Uhr links sichern
- Winkel** : Mg 18
Oberkante vom vollen Kreis gerade weg
- Dreifachwelle** : Amigo
Halb Oben minimal links
- Schiene** : Mg 18; Nifo manchmal zu hart
Von Unten rechts drücken, Temposchlag
- Steinschiene** : Migo Grenchen warm; Yusin warm
Von Unten an rechte Bande $\frac{3}{4}$ des Busches anspielen
- Doppelwelle** : Bo 1
Von Unten an linke Bande und damit in die Welle spielen

zwei Steine : Bo 2; Bo 1; 070/42
Von 4/5 Oben (roter Fleck) links auf Linie lang

Hühnerleiter : Classic 3; Classic 2
Mitte minimal links, zügiger spielen

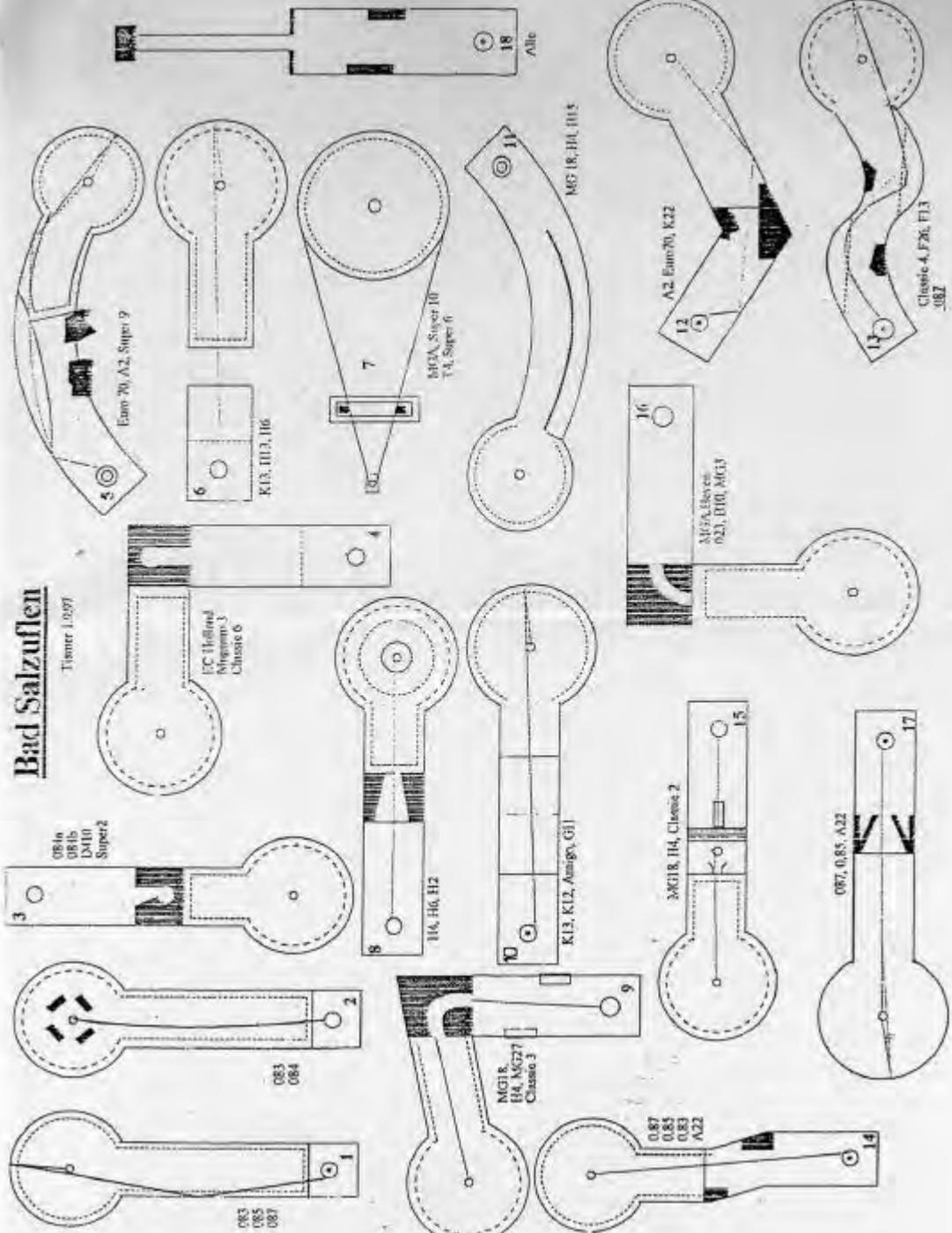
rechter Winkel : 25 Jahre Heven
Mitte gerade und locker

Mausefalle : 070/42
Halb Oben minimal links ,Rücklauf links

Vulkan : Disco
Mitte gerade

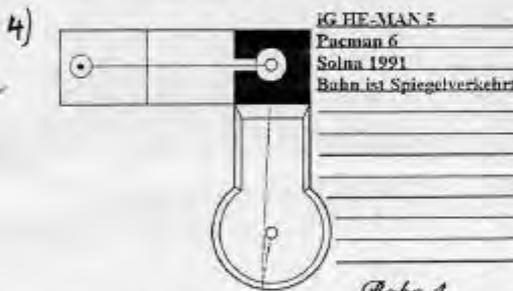
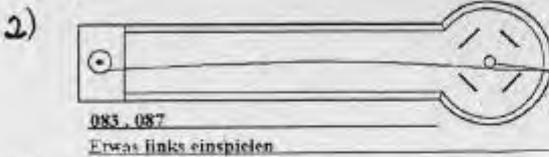
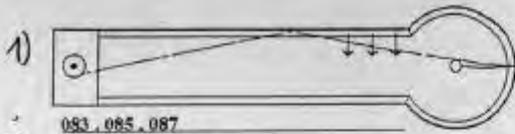
Bad Salzuflen

Trimmer 1.997



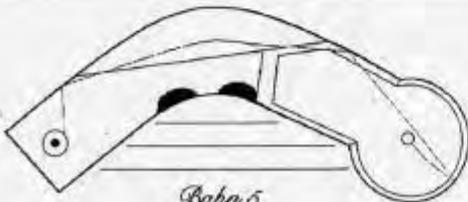
Bad Salzufen

Bahn 1

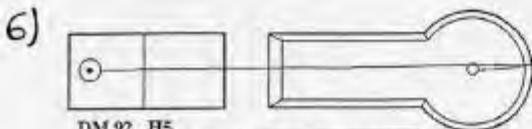


Bahn 4

5) K11, K22, A5, glattgespielter Sennestadt 3/2 roh



Bahn 5



Angriffsschläge langsamer K12 roh oder K13 roh
Asquinte gering

7)

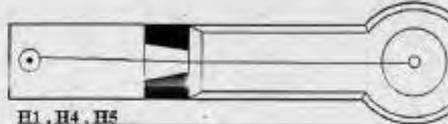


Super 10 roh

Gefährlicher Endkreis!

Endkreis hat teilweise sehr leichten Trichter. Man kann auf annäherung putten oder das Tempo so wählen das der Ball, wenn er nicht fällt, sich etwas von der Bande abstößt.

8)

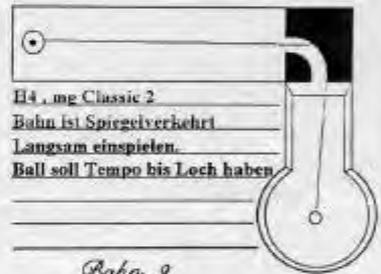


H1, H4, H5

Endkreis trainieren

7 - 9 Uhr starkes Gefälle nach links

9)



H4, mg Classic 2

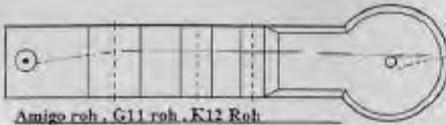
Bahn ist Spiegelverkehrt

Langsam einspielen

Ball soll Tempo bis Loch haben

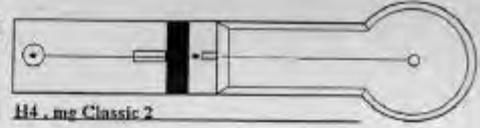
Bahn 9

10)



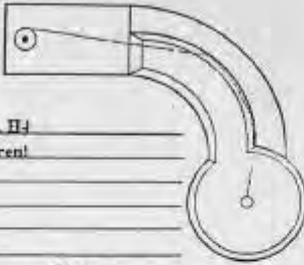
Amigo roh, G11 roh, K12 Roh
Ball soll Tempo bis Loch haben

15)



H4, mg Classic 2

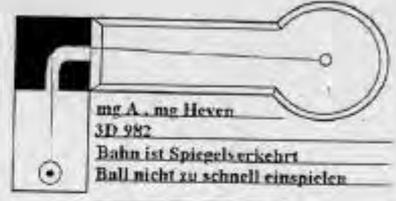
11)



mg 18, Euro 03, H4
Endkreis trainieren!

Bahn 11

16)



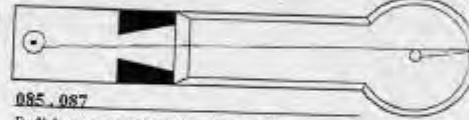
mg A, mg Heven
3D 982
Bahn ist Spiegelsverkehrt
Ball nicht zu schnell einspielen

12)



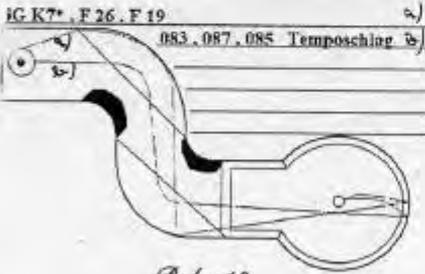
K22, Euro 70, A2
Bahn ist Spiegelsverkehrt

17)



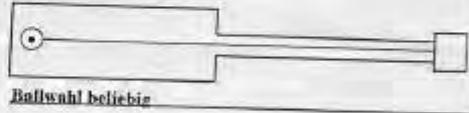
085, 087
Ball langsam mittig durchspielen

12)



Bahn 18

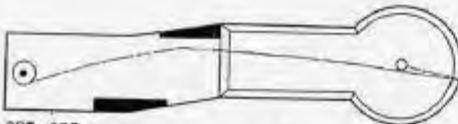
18)



Ballwahl beliebig

IG K7*, F 26, F 19
083, 087, 085 Tempoching

14)



087, 085

Ball soll spiegelmaßen eng am 2. Kasten vorbeilaufen

Bemerkungen

Bahn zieht nach rechts

Bälle

085

087

Bemerkungen

Bahn zieht nach rechts

--- möglich aber nicht empfohlen

Bälle

083

Bemerkungen

Temperatur abhängig

Bälle

083

Bemerkungen

Spiegelbild

Vorne gerade

links vorbei

Bälle

16-3

16-4

Holländer

Bem.

Spiegelbild

rechts vorbei

Temper

berichten

erst

Heimat

Bälle

EURO 70

MG 16

422

Bemerkungen

links vorbei

Lochtemper

Bälle

MG 16

422

Bälle

Richtig

T4, S-10

Sicherheit

MG-4, A12

Bemerkungen

Entwickeln

trainieren

Fehler

zwei

einplanen

Zum Loch

führen

Lassen

Bemerkungen

zieht nach links

* zum Hindernis sichern

Bälle

44

H8

49

Bälle

MG 49

MG 27

Cl. 2, Cl. 3, 44

Bemerkungen

Temper bis Loch

zieht zum Loch